

The image shows two male runners in profile, running from left to right on a blue athletic track. The runner in the foreground is wearing a bright blue short-sleeved shirt and dark shorts, while the runner behind him is in a black singlet and shorts. The background is a blurred green field and a clear blue sky. A semi-transparent vertical bar on the right side of the image contains the text 'play alive' in a large, bold, black sans-serif font. The word 'play' is on the top line and 'alive' is on the bottom line, with a registered trademark symbol (®) to the upper right of the 'y' in 'play'.

# play<sup>®</sup> alive

***MERE BEVÆGELSE  
I UDERUMET***

# *Lyshare til Sprint og Testbaner*

Lysharen er et innovativ løbelys udviklet af PlayAlive A/S. Løbelyset er designet og produceret til permanent udendørsbrug.

Løbeaktiviteter er udviklet i samarbejde med førende atleter og eksperter og kan bruges bredt af motionister og byens borgere.

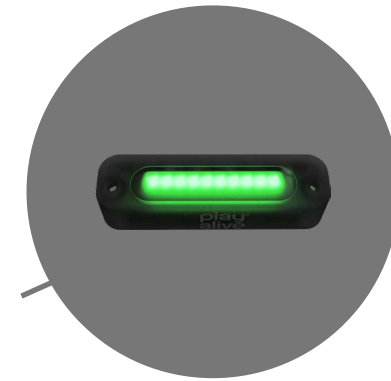
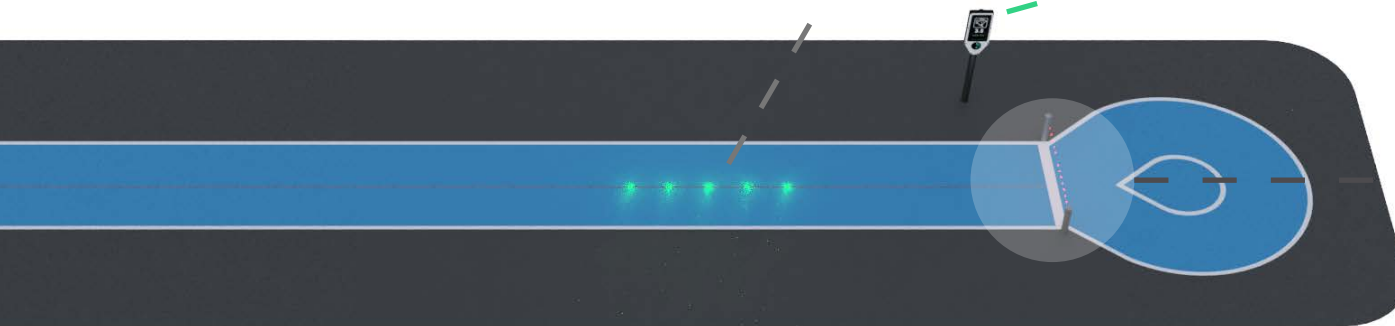
Lysharen kan betjenes og igangsættes ved start af alle uanset løbeniveau og interesser.





# Den fysiske installation

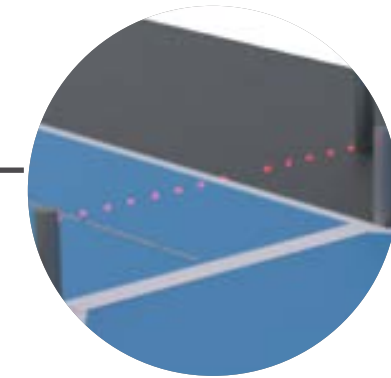
- Den fysiske sprint og test bane kan designes fra 20 m op til 100m
- LED lyset er integreret i en aluminium skinne, der lægges i niveau med underlag
- Der vil være en LED lysenhed pr. meter dvs. 100 LED enheder ved en 100 m bane
- Ved mållinjen er der integreret fotosensor lys i stolper, der registrerer når mållinje krydses
- Ved målområdet er der opsat en skærmkonsol hvor aktiviteter vælges, startes og resultater vises
- Ved start er der opsat en PlayAlive sensor enhed, hvor tidstag-



LED-LYS



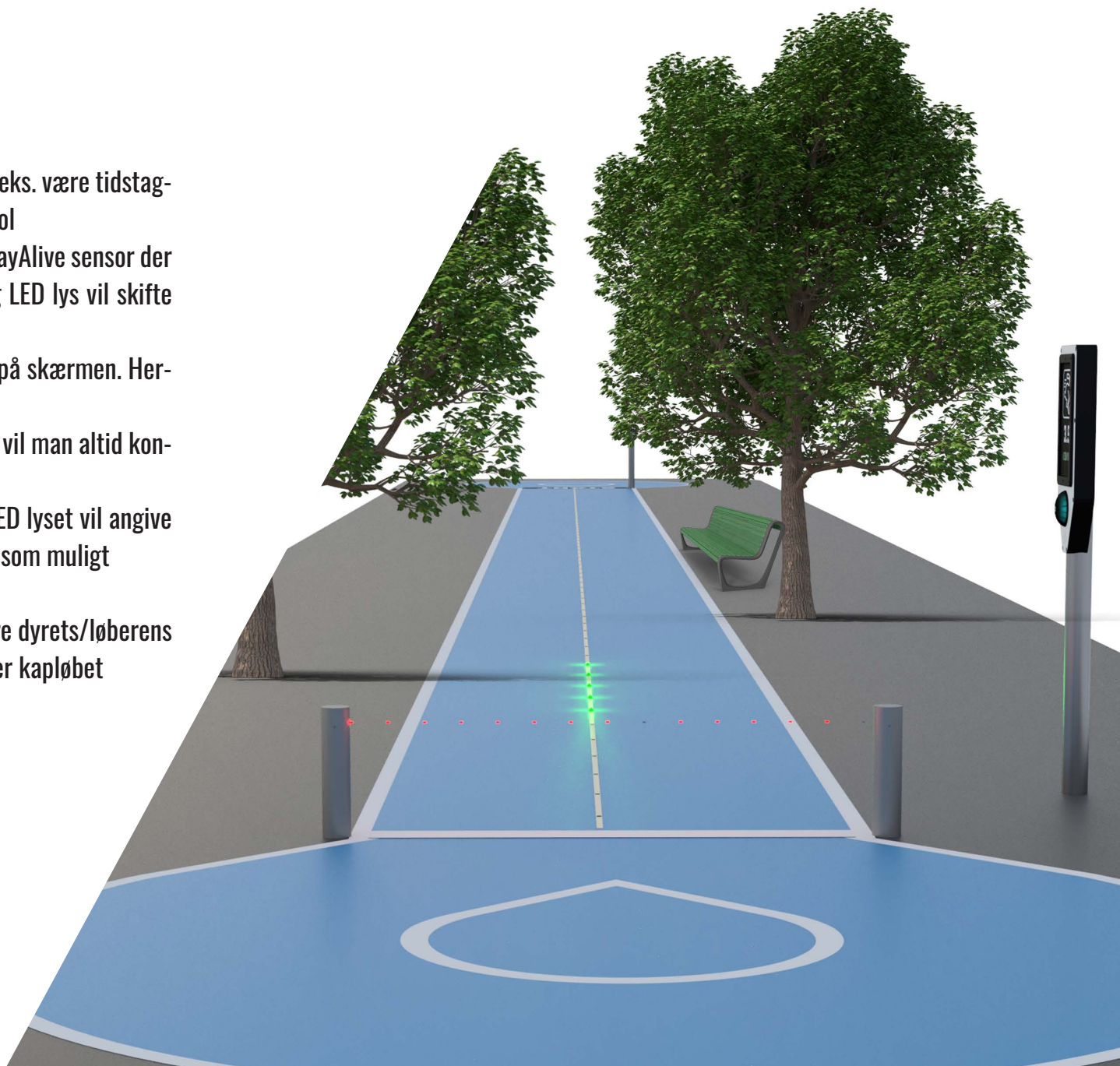
SKÆRMKONSOL



FOTOSENSOR

# Hvordan Fungerer Lysharen?

- På skærm konsol vælges den ønskede aktivitet. Det kan f.eks. være tidstagning, løbetest eller løb om kap med dit favorit dyr/løbeidol
- Vælges tidstagning vil skærmkonsol tælle ned til start. PlayAlive sensor der er ved start vil lignedes tælle ned og farver i sensor og LED lys vil skifte fra rød, til gul og grøn → LØB
- Når fotosensor lys brydes vil de to første løbetider vises på skærmen. Herefter kan to nye løbere starte
- LED lyset i jorden vil angive dagens hurtigste tid. Dermed vil man altid konkurrere mod lyset og den hurtigste tid
- Ved løbetest gennemføres en beep test over 20 meter. LED lyset vil angive testen løbehastighed og løber skal følge lyset så lang tid som muligt
- På skærmen vil test niveau kunne aflæses kontinuerligt
- Ved løb mod favoritdyr eller løbeidol vil LED lyset simulere dyrets/løberens hastighed. Fotosensor lyset vil registrerer hvem der vinder kapløbet



# *Her er der plads til alle*

Aktivitet igangsættes nemt  
og intuitivt

- Løbebanen og de tilhørende aktiviteter er designet så alle kan starte og gennemføre deres ønskede løbeprogram
- Skærm konsol, LED lys, Sensor og lys vil guide brugerne igennem aktiviteten
- Ændringer til løbeaktiviteter kan foretages via internettet. Det er således muligt at få nye aktiviteter til banen f.eks intervaltræning eller andre test såsom 30m gang test
- "Kommunen" eller kunden har adgang til brugshistorik via internettet ligesom ændring af set-up eller installation af nye aktiviteter er muligt

