

play[®]
alive



PLAYALIVES PRISVINDENDE SENSOR TEKNOLOGI SKABER
HØJ PULS, LEG & LÆRING.

PlayAlive Sport

PlayAlive udvikler og producerer interaktive lege- og læringsplatforme, der motiverer til mere leg og fysisk aktivitet. Platformen bygger på unik sensor teknologi med lys, lyd og touchfunktion. PlayAlive er baseret på stor knowhow om leg og læring og udvikles i samarbejde med lærere og forskere.

Bevægelse skabes gennem sjove og adaptive lege-, lærings- eller sportsaktiviteter. Børnene bliver udfordret på et passende niveau, hvorved legen og bevægelsen fastholdes. Lys og lyd skaber bevægelsen mellem de forskellige sensorpositioner.

Platformen anvendes med stor succes i byrummet, på skoler og institutioner, ved rehabilitering, til læring og sport.



På stolper



Indstøbt i gummibelægning

PLAYSPOT DER VÆKKER OPSIGT

PlayAlive sport er langt mere end et traditionelt legeredskab. Det er et "playspot" hvor man har det sjovt uanset om man leger, dyrker motion, træner eller lærer på en aktiv måde. Sport er en 2-dimensionel skulptur, der vækker opmærksomhed og tiltrækker nysgerrige, der hurtigt herefter er i gang med aktiviteten.

HVEM ER PLAYALIVE SPORT TILTÆNKT TIL

Sport er målretter børn, elever, motionister og idrætsklubber der gerne vil være aktive på en ny og udfordrende måde. Aktiviteterne er intuitive og let tilgængelige.

HVILKE AKTIVITETER MEDFØLGER?

Keeper

Hvor mange redninger kan du lave ud af 16 skud? Du "redder" ved at fange den grønne sensor inden den går ud. Scoren vises løbende. Redninger er grønne og missere er røde.

Killer

Se hvor hurtigt du kan gennemføre intervalbanen. Du starter ved at røre den grønne sensor. Herefter vises banen med blinkende blå sensorer. Resultatet vises i sekunder.

Rød streg = 10 sekunder

Grøn streg = 1 sekund

e-Squash

Slå din bedste ven i elektronisk Squash. Blåt hold mod lilla hold. Serv "bolden" ved at røre den lysende sensor. Bolden sendes nu videre til modstanderen og det gælder om at ramme den rigtige sensor så hurtigt som muligt. Den der først scorer tre point vinder. Puls

Følg de blå lys og se hvor mange sensorer du kan fange på 30 sekunder. Aflæs din score til sidst.

Rød streg = 10 sensorer

Grøn streg = 1 sensor

Alle aktiviteter er adaptive og tilpasser sig lynhurtigt til deltagerne og deres niveau. Det betyder, at aktiviteten holdes i gang, og alle bliver udfordret. Aktiviteterne er action orienteret og kan nemt integreres i sportstimen eller som en del af opvarmning.

INSTALLATION

PlayAlive Sport fås i to udgaver. En udgave med stolper og én udgave hvor teknologien er indstøbt i gummibelægningen, og dermed falder i med omgivelserne.

Det er let at installere, og flere har sagt, at det mest komplekse er udlægningen af gummibelægningen.

SPECIFIKATIONER

Pladskrav:

5,0 x 7,50 meter.

Krav om faldunderlag:

Vi anbefaler støbt gummiunderlag.

El- eller solenergi tilslutning:

Sport kører på lavspænding og kan tilsluttes normal 230v stikkontakt. Sport kan også tilsluttes solenergi. Ved normal leg er forbruget ca. 20 W. PlayAlive Sport går automatisk i dvaletilstand, hvor strømforbruget er minimalt. Den elektroniske platform er TÜV godkendt.

Teknologi:

Sensor-enheden er vejrbestandig og 100 % vandtæt, fremstillet af et robust plastmateriale uden ftalater og testet til meget kraftige slag. Dermed lever den helt op til de krav om robusthed, der stilles til et moderne playspot.

Produkter:

P00409: Komplet sæt med valsede stålstoelper, plasthuse og elektronik

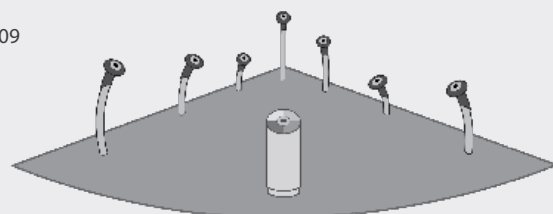
P00410: Komplet sæt med stålstoelper og elektronik

P00443: Komplet sæt med sensorhuse og elektronik til jordinstallation

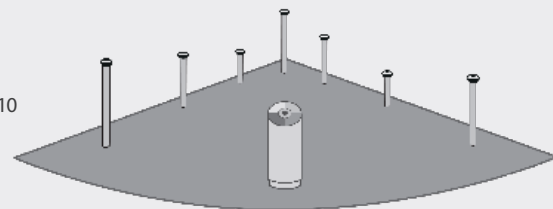
P00428: Elektronik sæt (stål medfølger ikke)

Alle ovennævnte produkter kan udbygges med vandleg og læringsaktiviteten FIL.

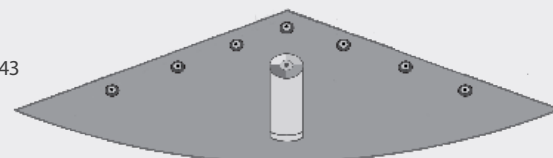
P00409



P00410



P00443



PLAYALIVE ACTIVATE · ENGAGE · ENTERTAIN

PlayAlive udvikler og producerer en interaktiv lege- og læringsplatform, der motiverer til mere leg og fysisk aktivitet. Platformen bygger på en unik sensorenhed med lys, lyd og touchfunktion. PlayAlive er baseret på stor knowhow om leg, sport og læring og udvikles i samarbejde med lærere og forskere. Platformen anvendes med succes i byrummet, på skoler og institutioner, ved rehabilitering, til læring og sport over hele Europa.