

play[®]
alive

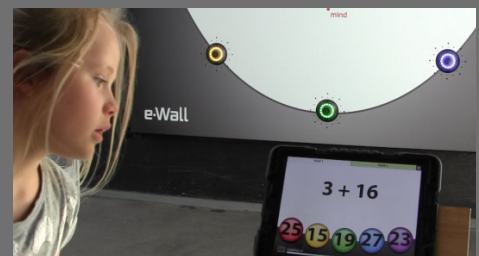
PLAYALIVES PRISVINDENDE SENSOR TEKNOLOGI SKABER AKTIVE PAUSER OG GØR DET NEMT AT INTEGRERE BEVÆGELSE I UNDERVISNINGEN.

PlayAlive e-Wall

e-Wall er et 'plug & play' modul som monteres direkte på eksisterende væg ude eller inde. Modulet tilsluttes en stikkontakt og er straks klar til brug. e-Wall og den tilhørende app omsætter fag-øvelser på tablet/telefon til masser af bevægelse med læring.

e-Wall understøtter alle klassetrin og alle fag.

e-Wall er intuitiv og let tilgængelig, hvilket gør den velegnet til en bred målgruppe såsom grundskoler, specialskoler, SFO'en, børnehaver, institutioner, m.fl.



LÆRING MED BEVÆGELSE - GJORT NEMT

e-Wall bygger på PlayAlives interaktive platform og består af seks elektroniske sensor-enheder indeholdende lys, lyd og touch funktioner. Sensor-enhederne er indbygget i ét tavle-modul, som hænges op på en eksisterende væg. e-Wall har trådløs forbindelse til en iPad, hvortil der er udviklet en LæringsApp, som indeholder en række lærings-øvelser, en øvelseseditor, samt en eksterne øvelsesdatabase.

På iPad'en ser brugeren et spørgsmål og 2-5 mulige svar markeret i forskellige farver som samtidigt er gengivet på e-Wall. Brugeren skal løbe hen til e-Wall og vælge den rigtige farve /det rigtige svar.

TO-SIDET DIDAKTIST PRINCIP

Udover at e-Wall integrerer bevægelse i undervisningen har elever selv mulighed for at lave egne øvelser. Dette giver en række muligheder for at indtænke e-Wall til undervisningsforløbet. Eleverne kan lave øvelser til hinanden, til andre årgange, som afslutning på emneuger og general faglig fordybelse. e-Wall indeholder således et to-sidet didaktisk princip, hvor bevægelse går hånd i hånd med faglighed.

AKTIVE PAUSER

Udover læringsApp medfølger fire bevægelsesaktiviteter. Disse er adaptive og tilpasser sig lynhurtigt til deltagerne og deres niveau. Det betyder at aktiviteterne holdes i gang og alle bliver udfordret.

HVILKE AKTIVITETER MEDFØLGER?

Reaction

Træner deltagerne reaktionsevne og overblik ved at teste hvem der kan slukke flest lys.

Mind

Tester deltagerne hukommelse ved at lave en elektronisk version af 'Kongens Efterfølger'.

Team up

Træner deltagerne samarbejds- og reaktionsevne, når holdene dystes mod hinanden om at opnå den bedste tid.

e-Squash

Slå din bedste ven i elektronisk Squash. Blåt hold mod lilla hold. Serv "bolden" ved at røre den lysende sensor. "Bolden" sendes nu videre til modstanderen og det gælder om at ramme den rigtige sensor så hurtigt som muligt. Den der først scorer tre point vinder.

Musik

Når ingen af de andre øvelser er valgt, vil tryk på e-Walls sensorer spille lyde fra forskellige instrumenter.

Alle aktiviteter er adaptive og tilpasser sig lynhurtigt til deltagerne og deres niveau. Det betyder, at aktiviteten holdes i gang, og alle bliver udfordret. Aktiviteterne er action orienteret og kan nemt integreres i sportstimen eller som en del af opvarmning.

INSTALLATION

PlayAlive e-Wall fås i to udgaver. En inde version og en ude version. Begge udgaver er lette at installere, og flere har sagt, at det sværeste er at opsætte den i den korrekte højde. PlayAlive anbefaler at placere den lavt så også de mindste børn kan være med.

SPECIFIKATIONER

Pladskrav:
4 x 6 meter.

Tilsluttes el- eller solpanel:

e-Wall tilsluttes almindelig 230v stikkontakt. alternativt kan e-Wall også drives af solenergi. Ved normal leg er forbruget ca. 20 W.
e-Wall går automatisk i dvaletilstand, hvor strømforbruget er minimalt.

Teknologi:

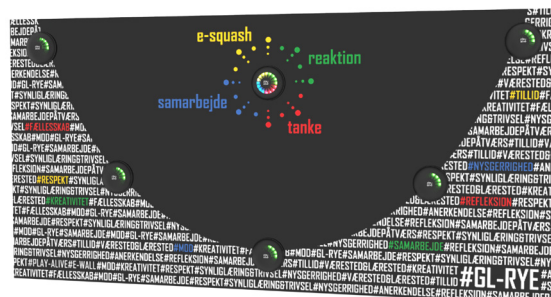
Sensor-enheden er vejrbestandig og 100 % vandtæt, fremstillet af et robust plastmateriale uden ftalater og testet til meget kraftige slag. Dermed lever den helt op til de krav om robusthed, der stilles til en moderne aktivitetsplads. Den elektroniske platform er TÜV godkendt.

Produkter:

P00411 e-Wall inde (Let og fleksibel)
P00418 e-Wall ude (Solid og bygget til udendørs brug)

e-Wall kan yderligere designes og kundetilpasses efter jeres ønsker.

Kontakt uforpligtende PlayAlive for mere information.



Du har mulighed for selv at designe fronten til din e-Wall. Kontakt PlayAlive for at høre nærmere.



Hent App'en på din Ipad og prøv den gratis. Søg på ordet "fil" ved download.

Læs mere og se videoer om e-Wall på www.e-Wall.dk eller playalive.dk

PLAYALIVE ACTIVATE · ENGAGE · ENTERTAIN

PlayAlive udvikler og producerer en interaktiv lege- og læringsplatform, der motiverer til mere leg og fysisk aktivitet. Platformen bygger på en unik sensorenhedatellit med lys, lyd og touchfunktion. PlayAlive er baseret på stor knowhow om leg, sport og læring og udvikles i samarbejde med lærere og forskere. Platformen anvendes med succes i byrummet, på skoler og institutioner, ved rehabilitering, til læring og sport over hele Europa.

Ole: +45 27 50 64 00 ohc@playalive.dk eller Claus: +45 20 48 10 55 crt@playalive.dk
Se mere på følgende sites: www.playalive.dk eller www.e-wall.dk

PLAYALIVE.DK